



Contadino



Passi la tua umile vita
a vangare la terra



Contadino



Passi la tua umile vita
a tagliare il fieno



Contadino



Passi la tua allegra vita
ad inforcare il fieno



Contadino



Passi la tua allegra vita
a badare alle oche



Contadino



Passi la tua allegra vita
a sorvegliare il fieno



Contadino



Passi la tua grama vita
a sfamare le galline



Contadino



Passi la tua grama vita
a mietere grano



Contadino



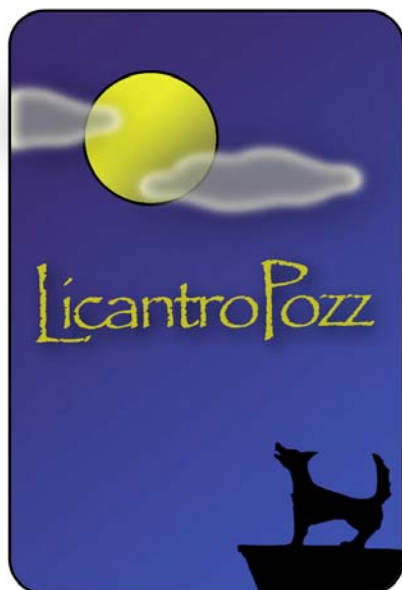
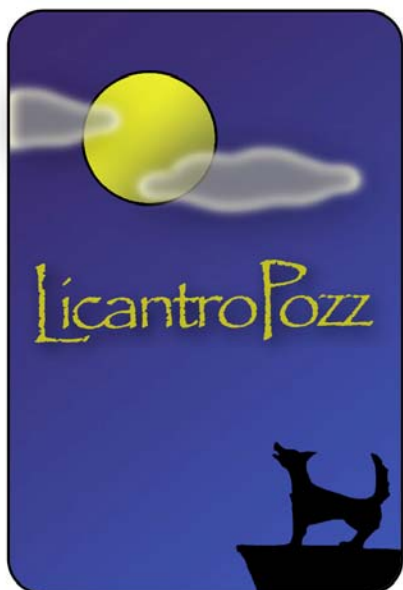
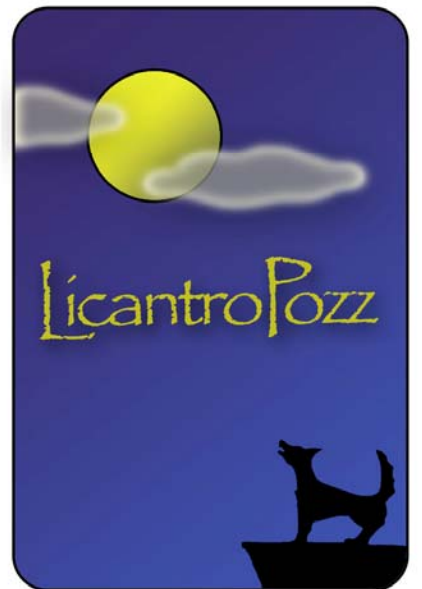
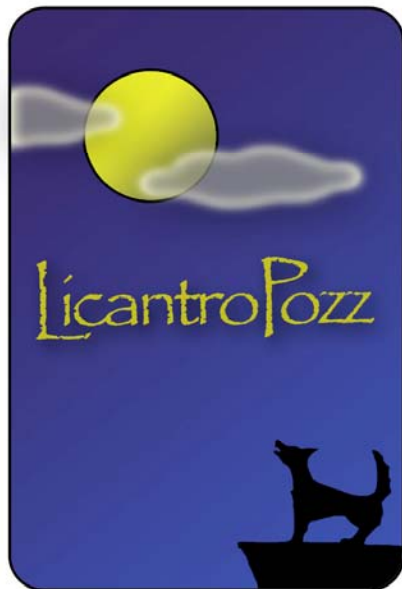
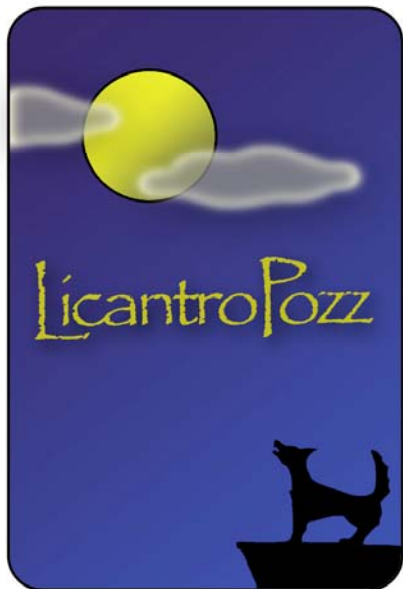
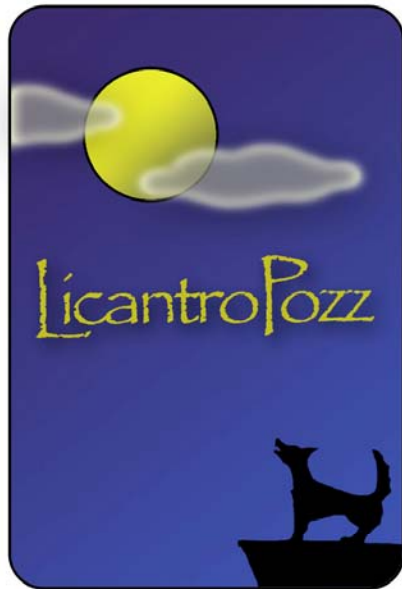
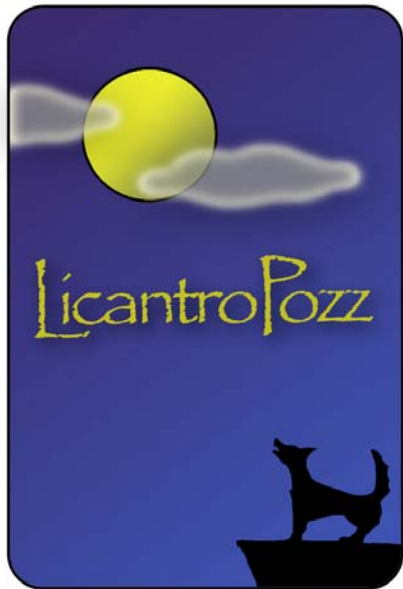
Passi la tua triste vita
a badare ai campi



Scemo



Sei lo scemo del
villaggio... ma pensi
di essere contadino





Lupo



Ogni notte ti trasformi
e uccidi un abitante



Lupo



Ogni notte ti trasformi
e uccidi un abitante



Lupo



Ogni notte ti trasformi
e uccidi un abitante



Lupo



Ogni notte ti trasformi
e uccidi un abitante



Medium



Ogni notte scopri se
il bruciato era lupo



Amante



Se viene ucciso il tuo
amante morirai con lui



Guaritore



Una sola volta salvi
un altro abitante
ucciso dai lupi



Veggente



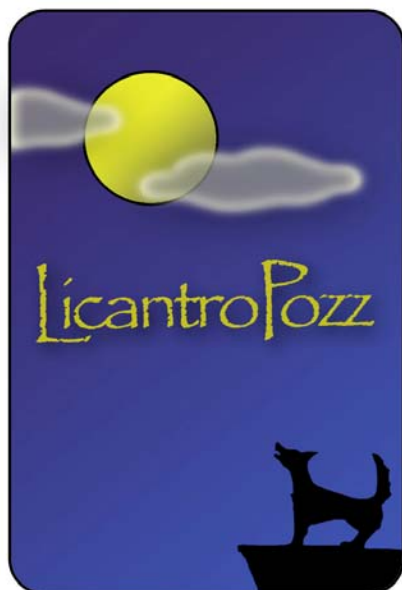
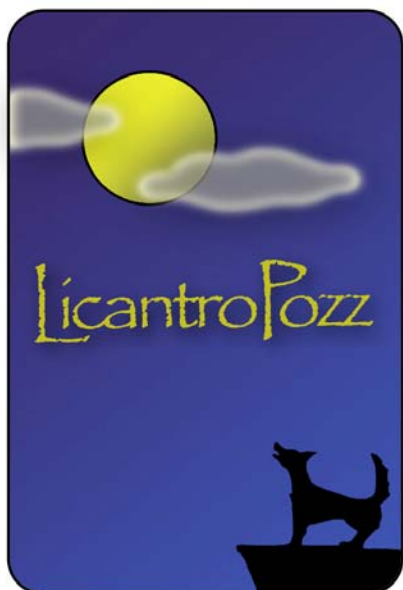
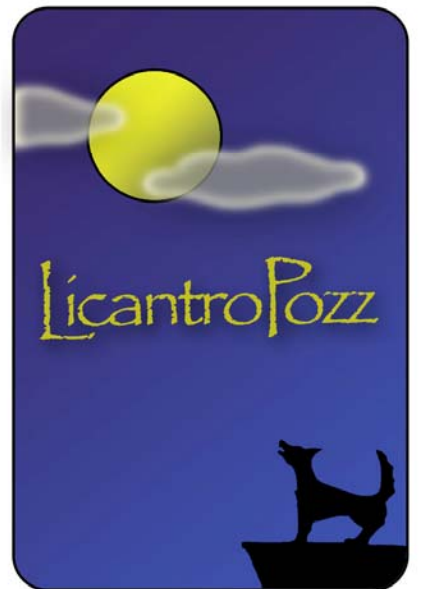
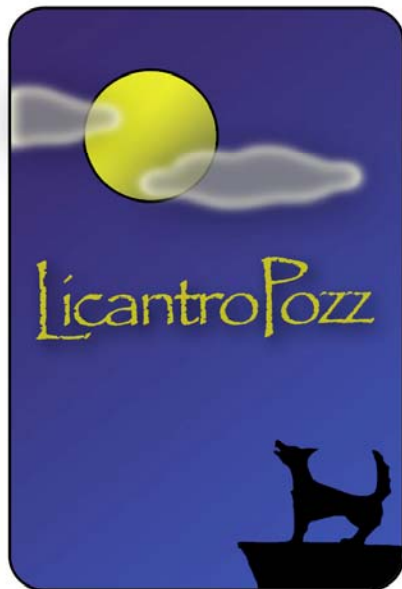
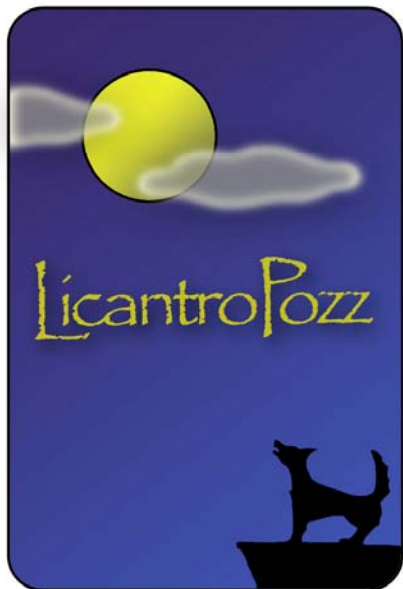
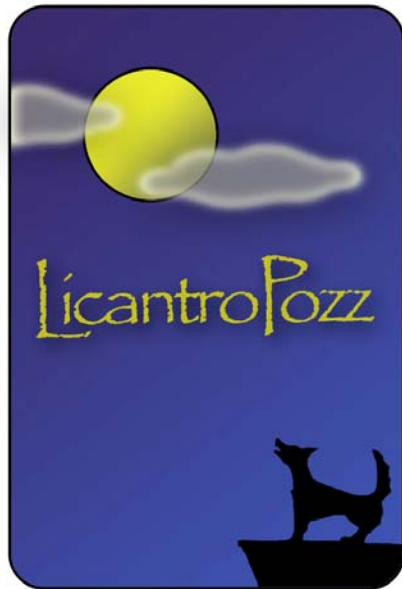
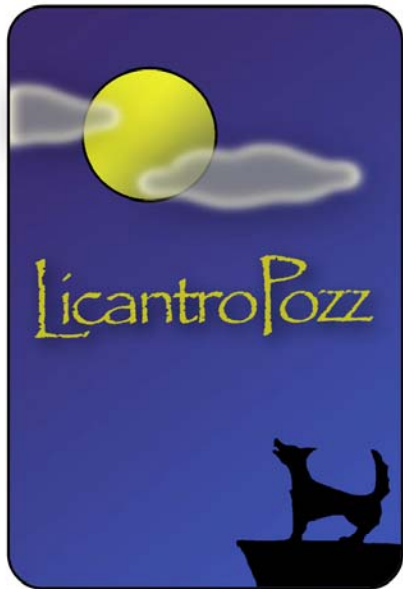
Ogni notte scopri se
un abitante è lupo



Druido



Ogni sera proteggi un
altro abitante dai lupi



Figlio dei lupi



Se i lupi ti uccidono,
diventi lupo anche tu
la notte seguente

Guardia



Sai che i tuoi compagni
guardie non sono lupi

Guardia



Sai che i tuoi compagni
guardie non sono lupi

Guardia



Sai che i tuoi compagni
guardie non sono lupi

Guardia



Sai che i tuoi compagni
guardie non sono lupi

Guardia



Sai che i tuoi compagni
guardie non sono lupi

Guardia



Sai che i tuoi compagni
guardie non sono lupi

Becchino

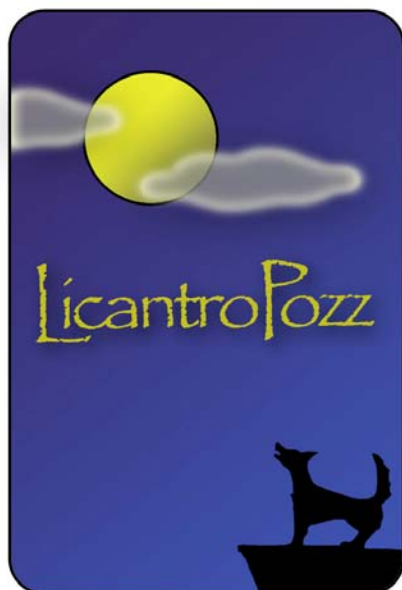
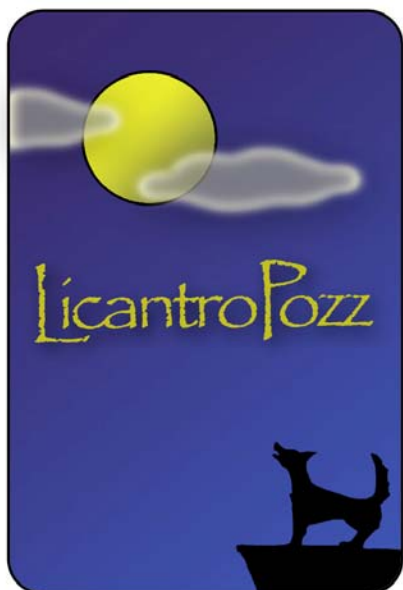
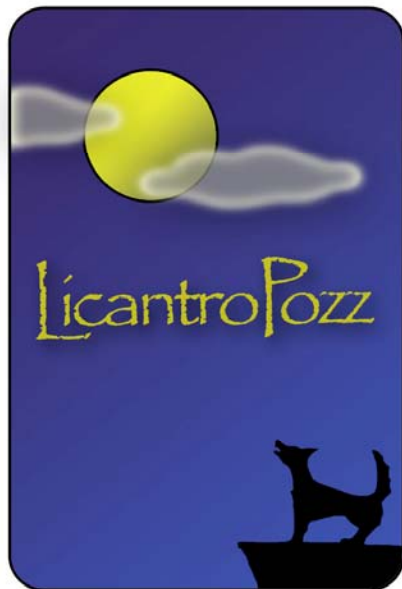
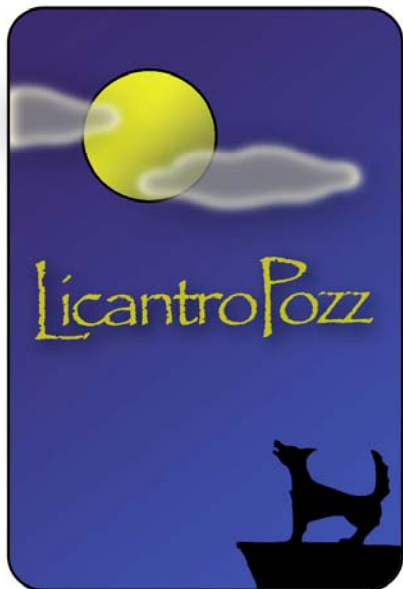
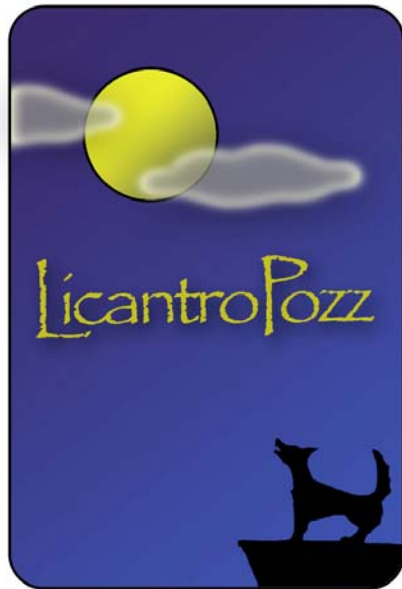
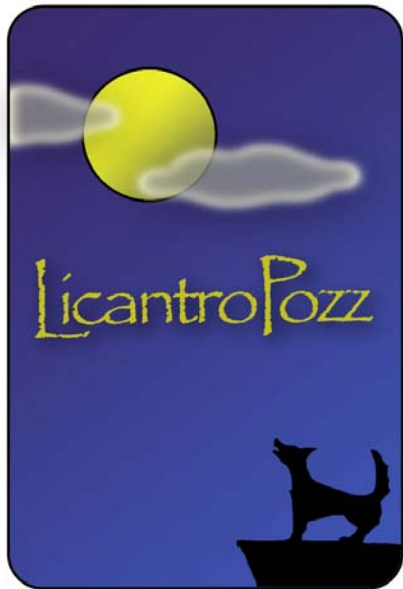


Ogni mattina seppellisci
i morti notturni e scopri
le loro professioni

Becchino



Ogni mattina seppellisci
i morti notturni e scopri
le loro professioni





Sindaco



Una sola volta girando la tua carta grazie un altro condannato al rogo



Veggente



Ogni notte scopri se un abitante è lupo



Prete



Ogni domenica girando la tua carta condanni un secondo abitante al rogo



Vampiro



Ogni notte succhi un abitante: se è un lupo lo uccidi



Testimone



Ogni notte segui un abitante e scopri chi è. Se incontri lupo o vampiro vieni ucciso.



Amante



Se viene ucciso il tuo amante morirai con lui



Assassino



Una sola volta nel turno di un Mistico ti svegli. Se è vivo lo uccidi, altrimenti uccidi chi vuoi.



Meretrice



Passi ogni notte con un cliente, distraendolo dalle sue abituali attività ma salvandolo da un eventuale attacco.

