

Specchietto riassuntivo dei personaggi

Ruolo	Fazione	Potere	Fase
Contadino	Umani		
Amante	Umani	- Sceglie un altro amante - Si suicida se muore l'amante prescelto	Prima notte
Amante prescelto		- Se non è il vampiro, si suicida se muore l'amante	
Decano Vecchiaccia		- Inizia a votare - Vota due volte (doppio turno) - Dirime le parità (turno singolo)	Ogni giorno
Lupo	Lupi	- Conosce gli altri lupi - Uccide gli umani	Ogni notte
Guardia	Umani	- Conosce le altre guardie	Prima notte
Veggente	Umani	- Chiede se un abitante è lupo	Ogni notte
Medium	Umani	- Sa se chi dei bruciati era lupo	Ogni notte
Guaritore	Umani	- Salva un morto notturno	Una notte
Druido	Umani	- Protegge un altro abitante	Ogni notte
Sindaco	Umani	- Salva un condannato	Un giorno girando la carta
Prete	Umani	- Fa condannare un abitante - Vince bruciando il vampiro	Ogni domenica girando la carta
Vampiro	Umani	- Tenta di uccidere un lupo - Toglie il potere al prete se lo morde	Ogni notte
Figlio dei lupi	Variabile	- Diventa lupo se morto	Ogni notte
Scemo del villaggio	Umani	- Conosce tutti i contadini	Prima notte
Meretrice	Umani	- Sceglie un nuovo cliente di sesso opposto - Toglie i poteri al cliente - Lega il cliente al proprio destino	Ogni notte
Testimone	Umani	- Sceglie un seguito e scopre se viene morso da un lupo o un vampiro - Muore se segue un lupo o un vampiro	Ogni notte
Becchino	Umani	- Conosce la professione dei morti	Ogni notte

Tabella riassuntiva dei ruoli dei giocatori

Ruolo	Giocatore	Situazione
Amante		<input type="checkbox"/> Libero <input type="checkbox"/> Deve suicidarsi stanotte
Amante prescelto		<input type="checkbox"/> Libero o vampiro <input type="checkbox"/> Deve suicidarsi stanotte
Lupo 1		
Lupo 2		
Lupo 3		
Lupo 4		
Figlio dei lupi		<input type="checkbox"/> Trasformato
Guaritore		<input type="checkbox"/> Usato potere
Sindaco		<input type="checkbox"/> Usato potere
Prete		<input type="checkbox"/> Morso dal vampiro
Vampiro		<input type="checkbox"/> Bruciato con prete vivo
Becchino		<input type="checkbox"/> Morto

Notte 1	Giocatore
Protetto druido	
Seguito testimone	
Cliente meretrice	
Morti:	

Notte 2	Giocatore
Protetto druido	
Seguito testimone	
Cliente meretrice	
Morti:	

Notte 3	Giocatore
Protetto druido	
Seguito testimone	
Cliente meretrice	
Morti:	

Notte 4	Giocatore
Protetto druido	
Seguito testimone	
Cliente meretrice	
Morti:	

Notte 5	Giocatore
Protetto druido	
Seguito testimone	
Cliente meretrice	
Morti:	

Notte 6	Giocatore
Protetto druido	
Seguito testimone	
Cliente meretrice	
Morti:	